

🔊 LUISTER DIT VERSLAG

-10%

1,0x

+10%

+25%

1,0x

↓ Download naar telefoon

Je vond het haar in onze foto's (SeeDream, FLUX, nano-banana) te nep/plastic ogen. Terecht. Ik heb een groot onderzoek gedaan (18 bronnen: HuggingFace, fal.ai, Replicate, ComfyUI-gidsen, en meerdere AI-fotografie-blogs van mensen die hier dagelijks mee werken). Hieronder de eerlijke uitkomst + een concreet plan.

Eerlijke kanttekening: de allerlaatste automatische fact-check-stap liep tegen API-limieten aan en kon niet stemmen. Dus dit is de **verzamelde community-consensus + mijn analyse** uit goede bronnen — niet machinaal dubbel-geverifieerd. De bronnen staan onderaan.

🔍 Het belangrijkste inzicht (hier zat onze fout)

Het "plastic" komt **niet alleen door het model**. Alle grote edit-modellen (SeeDream, FLUX, nano-banana) maken de huid én het haar **te glad** — dat is een bekend probleem.

De profs lossen het op met een **2e stap die wij overslaan**: na het genereren halen ze de échte textuur terug met een **realisme-/textuur-pass** (een speciale "detail"-bewerking + upscaler). Dat is wat losse haartjes, poriën en natuurlijke glans teruggeeft.

➔ **Dáárom ziet ons haar er nep uit: we doen die 2e stap niet.** Eén model kiezen is niet genoeg — de textuur-stap is de echte sleutel.

📋 Ranglijst — beste aanpak voor ons (via API, fal/Replicate)

1. Beste keuze — 2 stappen op fal:

- **Stap A (de look + draai):** *Qwen-Image-Edit-2509* + de **"Multiple Angle" LoRA** (op fal). Die is speciaal gemaakt om iemand vanuit verschillende hoeken te tonen (getraind op 96

standpunten) — perfect voor onze draai-reeks, mét behoud van het gezicht.

- **Stap B (de realisme-fix):** een **textuur-/upscale-pass** (*SUPIR* of *SeedVR2/SRPO*). Dit geeft echt haar-strengen + poriën terug en haalt de plastic-look eraf.
- Dit lost in één keer **beide** problemen op: de draai én het nep-haar.

2. Goede tweede — FLUX Kontext Pro (+ realisme-pass):

- Van de grote edit-modellen behoudt *FLUX Kontext Pro* de **fijne textuur** het best (beter dan Qwen en nano-banana volgens de vergelijkingen).
- Ook hier: pas erna de textuur-/upscale-pass toe, anders blijft 't te glad.

3. Identiteit-helpers (als het gezicht moet kloppen):

- *PuLID (Flux)* en *InstantID* houden hetzelfde gezicht vast; *InstantID* kan het best tegen schuine hoeken. *Hyper LoRA* geeft schonere resultaten bij kapsel-wijzigingen dan PuLID.

□ Wat dit betekent voor onze foto's

- Onze huidige modellen zijn niet "fout" — we missen de **realisme-stap**.
- De snelste winst: neem een bestaande foto (bijv. de nano-draai-reeks) en haal 'm door een **SUPIR/SeedVR2-textuur-pass** op fal. Grote kans dat het haar meteen veel echter wordt.
- Voor de draai-video: **Qwen + Multiple-Angle LoRA** geeft de mooiste draai + gezicht-behoud, daarna de textuur-pass.

✳ Mij voorstel (concreet, kan ik meteen doen)

1. **Bewijs-test (klein):** ik draai 1 van onze bestaande foto's door een **SUPIR/SeedVR2 realisme-pass** op fal → jij ziet direct of het haar echter wordt. (Goedkoop, paar minuten.)
2. Werkt dat? Dan bouw ik de **definitieve generator** zo: *Qwen-Image-Edit + Multiple-Angle LoRA* (draai + gezicht) → *textuur-pass* (echt haar) → 9:16 formaat voor Sjakie's video.
3. Zo niet genoeg? Dan testen we *FLUX Kontext + realisme-pass* als alternatief.

Bronnen (geraadpleegd)

- Qwen-Image-Edit-2509 — huggingface.co/Qwen/Qwen-Image-Edit-2509 (primair)

- Qwen Multiple-Angle LoRA — stable-diffusion-art.com/qwen-image-edit-multiple-angle-lora
- Nano-banana vs Kontext vs Qwen — myaiforce.com/nano-banana-vs-kontext-vs-qwen
- Hyper-realistische huid/haar (ComfyUI) — comfyui.org/en/unlock-hyper-realistic-skin-textures
- SeedVR2 + SRPO textuur-upscale — [medium.com/@wei_mao \(crazy-detail-on-8gb-gpu\)](https://medium.com/@wei_mao/crazy-detail-on-8gb-gpu)
- SUPIR/SRPO — myaiforce.com/supir-srpo
- Gezicht-consistentie Qwen — myaiforce.com/face-consistency-qwen-edit
- HyperLoRA vs InstantID vs PuLID — myaiforce.com/hyperlora-vs-instantid-vs-pulid-vs-ace-plus
- PuLID Flux (fal) — fal.ai/models/fal-ai/flux-pulid
- FLUX Kontext vs Qwen — mimicpc.com/learn/qwen-image-edit-vs-flux-kontext