

Research: Claude Fable 5 + Higgsfield MCP maakt nu échte 3D-games

Jamal stuurde een YouTube-video: "**Claude Fable 5 + Higgsfield MCP Can Now Build Real 3D Games!**". Hieronder mijn onderzoek — de video, het web, Reddit én de échte bron (de game-functie zit al in mijn Higgsfield-koppeling).

Kort: wat is het?

Higgsfield heeft een nieuwe functie: "**Higgsfield Games**".

Je koppelt **Claude (Fable 5)** aan de **Higgsfield MCP**, zet er de Game Studio-skill bij, en dan bouw je uit **één zin** een volledige, speelbare **multiplayer-game** — 2D of 3D.

- **Claude** bedenkt de game, schrijft de code en regisseert.
 - **Higgsfield** maakt alle beelden, 3D-modellen, textures en geluid, **host de live multiplayer-partij**, en zet de game op een publieke **marktplaats** waar anderen 'm spelen en remixen.
 - Het draait **in de browser** — niks installeren.
-

Hoe werkt het écht? (ik heb de bron)

Belangrijk: deze game-functie zit **al in mijn Higgsfield-koppeling**. Ik kan de officiële werkwijze rechtstreeks uitlezen. De pijplijn is:

1. **PLAN** — Claude "interviewt" je over je idee, kiest genre/besturing/stijl, en maakt een ontwerp-document + een lijst van alle benodigde assets. Er komt eerst een vaste **stijl-formule** (zodat alles bij elkaar past).
2. **BOUW** — Higgsfield genereert álle beelden/3D/geluid parallel, terwijl Claude tegelijk de game-code schrijft. Voor 3D wordt een aparte 3D-pijplijn gebruikt (modellen + rigging via Meshy).
3. **OPLEVEREN** — de game wordt automatisch **gehost** (multiplayer met lobby's en sync is ingebouwd) en je krijgt één **speel-link**.

Kort gezegd: **de kwaliteit zit 'm in de combinatie**. Claude alleen levert "grijze blokjes". Met Higgsfield erbij krijg je echt hout op een piratenschip, echte oceaan, herkenbare figuren.

Bewijs / resultaten

De makers bouwden **3 complete multiplayer-games** (piraten, een blokken-shooter, en een fruit-snijspel met webcam-besturing):

- **Totale kosten: ± \$68** (inclusief mislukte pogingen).
- Na één nacht: **± 4.000 spelers en 121 remixes** — zonder promotie.

Het verdienmodel: gratis op de marktplaats om spelers + data te verzamelen, en winnaars daarna naar grote stores (app/console).

Wat zegt Reddit?

Ik heb de officiële **r/HiggsfieldAI** (15.000 bezoekers/week) en bredere subs bekeken:

- **De community is groot en actief**, maar vooral rond **AI-vídeo** (Seedance, Kling, Wan-cinematics). Veel "game"-posts zijn eigenlijk filmpjes in game-stijl, nog niet de nieuwe échte speelbare games.
- **De speelbare-games-functie is dus splinternieuw** — grote officiële push, nog weinig onafhankelijke resultaten van gebruikers. Kortom: kansrijk, maar nog vroeg (deels hype-fase).
- **Positief**: losse "honest take"-posts zijn overwegend onder de indruk van de kwaliteit; op r/ClaudeAI ging een post *"ik bouwde een game met Claude"* hard (100 stemmen).
- **Let op / kritiek**: terugkerend thema is **de facturering**. Posts als *"got burned by Higgsfield's unlimited plan, cancelled"* (62 reacties) en *"almost cancelled, was maar 10% aan het gebruiken"*. Mensen wisselen van mening over prijs en het onbeperkt-plan.

Mijn conclusie uit Reddit: de techniek is echt en indrukwekkend, de video-kant is bewezen, de games-kant is nieuw en veelbelovend maar nog niet massaal getest. Houd de kosten in de gaten.

Wat betekent dit voor Haarvisie?

Dit is direct bruikbaar, want ik heb deze **game-functie al** (via onze Higgsfield-koppeling, op het Ultra-abonnement).

Concreet idee: een **branded browser-minigame voor de salon** als marketing/entertainment — bijvoorbeeld:

- Een simpel, leuk spel op een tablet in de wachtruimte of als link op social.
- Thema Haarvisie: bv. "match het kapsel", een kleur-mix-spelletje, of een vrolijk tik-spel met het merk erin.
- Kost weinig, is nieuw genoeg om op te vallen, en zet Haarvisie neer als vooruitstrevend.

Belangrijk (eerlijk): ik bouw dit niet zomaar — eerst 1 klein testje + jouw OK, en we bewaken de credits (games kunnen meerdere generaties kosten). Dit is een **voorstel**, geen automatische actie.

Bronnen

- Video: <https://www.youtube.com/watch?v=XzEgfmesG8c>
- Higgsfield Games (uitleg): <https://higgsfield.ai/blog/Higgsfield-Games>
- Higgsfield Games intro: <https://higgsfield.ai/games-intro>
- Higgsfield MCP: <https://higgsfield.ai/mcp>
- Aankondiging (X): <https://x.com/higgsfield/status/2065177172571214270>
- Reddit-community: <https://www.reddit.com/r/HiggsfieldAI/>

Onderzoek uitgevoerd door Sjakie — video + web + Reddit (via de Browser Bridge, want Reddit blokkeert gewone crawlers) + de officiële game-pijplijn uit de Higgsfield-koppeling zelf.