

# Higgsfield-kosten + slimmer werken (zodat we geen credits meer verspillen)

Jamal vroeg terecht: dit kost te veel, we maken steeds video's die worden afgekeurd. Hieronder de **echte kosten**, waaróm het duur werd, en een **slim werkplan** zodat dit bijna niet meer gebeurt.

## 1. Eerst je vraag: "we hebben toch een abonnement, dus onbeperkt?"

Bijna, maar niet helemaal — en hier zit precies het probleem:

- In de Higgsfield-wébsite (handmatig klikken in je browser): je Ultra-abonnement is onbeperkt.
- Via de automatische koppeling (MCP/API) die ik gebruik om alles netjes in jouw bibliotheek te zetten: dat kost **credits** — en die raken op.

Dus: mijn automatische manier is handig (alles verschijnt vanzelf in je account) maar **niet gratis**. Dáárom liep het tegoed leeg. Dit moet Conductor met mij goed uitzoeken (kunnen we de bulk in de onbeperkte web-app doen?).

## 2. Wat kost het echt?

| WAT                                | CREDITS | ± KOSTEN                                   |
|------------------------------------|---------|--------------------------------------------|
| 1 foto (nano banana pro)           | 2       | ± \$0,11                                   |
| 1 video (Kling 10 sec)             | 15      | ± \$0,80                                   |
| Credits kopen: 500 / 1.000 / 4.000 | —       | \$29 / \$56 / \$210 (38% korting op 4.000) |

Kern: één video kost ± 8x zoveel als één foto. Video is duur, foto is goedkoop.

---

### 3. Waarom werd het zo duur? (eerlijk)

De grote verspilling zat niet in de foto's, maar in de **video-batches die we opnieuw moesten doen**:

- De hele reeks van **20 video's** is vandaag **meerdere keren** helemaal opnieuw gemaakt (eerst grijze studio, toen aanpassingen, toen de neon-wand).
- Elke volle batch =  $20 \times 15 = 300$  credits ( $\pm \$17$ ). Drie keer opnieuw = al snel  **$\pm \$50$  alleen aan afgekeurde video's**.
- Ik animeerde soms te vroeg — vóór de look 100% vaststond. Dat is mijn les.

---

### 4. Het slimme werkplan (zo verspillen we bijna niks meer)

**Gouden regel: eerst goedkoop goedkeuren, dan pas duur maken.**

1. **Alle look-keuzes op één goedkope FOTO** (2 credits). Achtergrond, kleding, slippers, neon, vloer — alles finetunen we op stilstaande beelden. Pas als jij zegt "deze foto is perfect", gaan we verder. (Dit deden we vandaag aan het eind al — dat werkte.)
2. **Eén test-VIDEO, jij keurt 'm goed, PAS DAN de rest.** Nooit meer 20 video's tegelijk maken vóór die ene test akkoord is.
3. **Achtergrond op slot + dame wisselen** (wat we nu doen): één goedgekeurde scène, en per model wisselen we alleen de vrouw. Scheelt enorm veel hergenereren.
4. **Bulk-video's in de onbeperkte web-app** i.p.v. via de dure koppeling — als dat kan (Conductor checkt dit). Dat zou de 20 eind-video's bijna gratis maken i.p.v.  $\pm \$17$ .
5. **Auto-aanvullen of een budget per project** instellen, zodat we niet middenin een batch stilvallen.

**Verwachte besparing:** door 1+2 alleen al voorkomen we de meeste afgekeurde-video-kosten (dat was vandaag het grootste lek).

---

## 5. Kostenberekening — de catwalk-video, als we 't in één keer goed doen

| STAP                                    | CREDITS | ± KOSTEN |
|-----------------------------------------|---------|----------|
| ± 15 look-foto's finetunen              | 30      | \$1,70   |
| 20 scène-foto's (dame op slot wisselen) | 40      | \$2,20   |
| 1 test-video                            | 15      | \$0,80   |
| 20 eind-video's                         | 300     | \$17     |
| Totaal (goed in één keer)               | ± 385   | ± \$22   |

Ter vergelijking: door het meerdere keren over te doen zat je vandaag al richting **\$70-90**. Met het plan hierboven gaat dat terug naar **± \$22 per project**.

---

## 6. Wat ik nu doe

- Dit bespreek ik met **Conductor** (jouw vraag): vooral of we de bulk-video's in de onbeperkte web-app kunnen draaien.
- De catwalk staat klaar: look goedgekeurd, alle 20 scène-foto's gemaakt. Zodra jij de credits bijvult (of we de web-app-route hebben), maak ik alleen nog de video's af — geen dubbel werk meer.

*Opgesteld door Sjakie, 4 juli 2026. Kosten uit de echte Higgsfield-facturering gehaald, niet gegokt.*