

🔊 LUISTER DIT VERSLAG

-10%

1,0x

+10%

+25%

1,0x

↓ Download naar telefoon

Soort: vergadering · **Duur:** onbekend · **Deelnemers:** [Spreker 1] [Spreker 2] [Spreker 3] [Spreker 4]

Let op — sprekers niet bevestigd. Plaud nummert sprekers (Speaker 1, 2, ...) maar koppelt geen namen. Ga niet uit van wie wat zei; "ik/wij" hoeft niet dezelfde persoon te zijn.

Vergaderinformatie:

Datum: 22-04-2026

Locatie: [Locatie Invoegen]

Deelnemers: [Spreker 1] [Spreker 2] [Spreker 3] [Spreker 4]

Vergaderverslag

Videobewerking en Ontwerpsystemen

Complexe videobewerking is niet altijd noodzakelijk; eenvoudig, consistent ontwerp (zoals tekst-highlighting) kan de kwaliteit al sterk verbeteren.

Het gebruik van "Cloud Code Design" wordt genoemd; wanneer je limieten bereikt, kan het proces stoppen.

Alternatief: exporteer een design system (bijv. als PDF) en importeer dit in "Cloud Code" om limieten te omzeilen.

Voor geanimeerde video's: codificeer een design system als basis en werk pragmatisch in korte segmenten (ca. 10-20 seconden).

Screenshots of concepten kunnen als inspiratie dienen; creëer een prompt om een video te genereren op basis van een specifiek script.

Gebruik van AI voor Videocreatie

AI kan een video maken met afbeeldingen én een aparte videoversie genereren, zodat men kan kiezen.

AI ("Cloud") kan tags en afbeeldingen ophalen om de video te creëren; besproken is een voorbeeld van een geanimeerde video van 5-10 seconden.

De gecreëerde animaties kunnen worden opgeslagen als een "kunststuk" (asset) voor hergebruik en consistente video's.

Open-source Videotooling

Een open-source tool, gebouwd door "Hagen", wordt geïntroduceerd; gebruikt HTML/CSS om lokaal mp4- en webm-bestanden te renderen.

Gericht op "promotie grafiek" met diverse stijlen (zoals UI-reveals), vergelijkbaar met software zoals "OpusClips".

Demonstratie: download een GitHub-repository en bewerk een voorbeeldvideo om de functionaliteit van de tool te testen.

Automatisering van Videobewerking met AI

AI ("Cloak" en "Claudiana") kan worden ingezet om video's op meerdere manieren te bewerken en varianten te genereren.

Taken zoals wijzigingen doorvoeren, cuts maken en audio verwerken kunnen worden geautomatiseerd.

Uitdaging: de combinatie van video en design; volgende stap is het begrijpen van de "design firepower" van de AI door een specifieke video te bekijken.

Volgende Stappen

De "design firepower" van de AI ("Cloak") leren door de genoemde video te bekijken.

Prioriteren welke tools (Cloud Code Design, open-source tool van Hagen, Cloak/Claudiana) eerst getest en ingezet worden.

Een plan definiëren voor praktische toepassing na het leren (pilot: 10-20s segmenten, asset-opzet, evaluatiecriteria).

Budgetkaders en inzet bepalen voor de "affiliate"-context (\$83,000, \$100,000, \$800,000) en besluitvorming voorbereiden.

[Meer invoegen]

AI-suggesties

AI-suggesties

AI heeft de volgende problemen geïdentificeerd die niet in de vergadering zijn afgesloten of waarvoor duidelijke actiepunten ontbreken; gelieve hierop te letten:

Er is geen duidelijke beslissing genomen over welke specifieke tools (Cloud Code Design, open-source tool, Cloak) prioriteit krijgen voor toekomstige projecten.

De concrete volgende stap na het "leren van de design firepower" van de AI is niet gedefinieerd, waardoor het onduidelijk is hoe de opgedane kennis praktisch zal worden toegepast.

De genoemde budgetten (\$83,000, \$100,000, \$800,000) worden in de context van "affiliate" genoemd, maar er is geen verdere discussie of besluit over hoe deze budgetten worden ingezet.